



**Comune di Bienno**  
**Provincia di Brescia**

Piazza Liberazione, 1 25040 Bienno (BS) – C.F. 81002430171 P.IVA 00723590980  
Tel. 0364 40 001 Fax 0364 40 66 10 [www.comune.bienno.bs.it](http://www.comune.bienno.bs.it)



## IMU 2026

Si informano i contribuenti che lunedì 16.06.2026 scadrà la prima rata dell'IMU relativa all'anno d'imposta 2026. **Anche quest'anno le aliquote non sono state aumentate** e pertanto rimangono invariate rispetto al 2025.

### IMU aliquote 2026:

- abitazione principale (categoria diversa dalle categorie A/1 A/8 e A/9) con pertinenze: esente
- abitazione principale (solo categorie A/1 A/8 e A/9): 4,0 per mille con detrazione di €. 200,00
- base: 10,3 per mille;
- fabbricati categoria D: 10,3 per mille (7,6 per mille a favore dello Stato e 2,7 per mille a favore del Comune);
- fabbricati rurali ad uso strumentale: 1,0 per mille;

**SCADENZA: ACCONTO O RATA UNICA: 16.06.2026 - SALDO: 16.12.2026**

L'IMU non deve essere pagata se **l'importo annuo** è uguale o inferiore a: **€. 5,00;**

Il versamento può essere effettuato presso qualsiasi ufficio bancario o postale **utilizzando il modello F24.**

## SPORTELLO IMU

L'Amministrazione Comunale ha attivato presso l'Ufficio Tributi lo sportello IMU per il calcolo gratuito, alle persone fisiche, dell'imposta da versare per l'anno 2026.

Si ricorda che l'F24 del versamento **VERRA' CONSEGNATO SOLO AL DIRETTO INTERESSATO.** In alternativa, per il ritiro dello stesso da parte di altra persona, sarà necessaria la delega.

Allo sportello si potrà accedere dal 28.05.2026 al 13.06.2026 con una delle seguenti modalità:

- inviare mail a [uff.tributi@comune.bienno.bs.it](mailto:uff.tributi@comune.bienno.bs.it);
- telefonicamente al n. 036440001 (interno Ufficio Tributi)
- direttamente allo sportello dell'Ufficio Tributi.

Persona di riferimento: **Sig. Daniele Cominini** dal lunedì al sabato dalle 09.00 alle 12.30;

Si informa inoltre che è attivo sul sito del Comune di Bienno il **calcolo on line.**

Il Sindaco  
(Bettoni Ottavio)  
Firmato digitalmente

